



Le petit seizième
Second semestre
Mont-sur-Marchienne

Chers louvettes, louveteaux et parents,

Après une année 2017 riche en émotions, quoi de mieux que de recommencer cette année 2018 avec encore plus de fun et de folie.

En vous souhaitant à toutes et tous une heureuse année, voici sans plus de détour l'agenda de ce second semestre

Nous vous remercions d'ores et déjà pour la confiance que vous nous accordez,

Le staff louveteaux

Petit rappel

Les présences sont prises à chaque réunion. Si votre enfant ne peut y assister, merci de le signaler le plus tôt possible aux chefs. Nous pourrons ainsi en tenir compte pour la préparation de nos jeux (préparer un jeu pour 10 n'est pas la même chose que de préparer un jeu pour 50).

Nous accordons une importance particulière à ce que les loups assistent aux réunions en uniforme, c'est à dire pull louveteau et foulard.

μVeillez également à noter le nom de votre enfant sur son uniforme. (Des tee-shirts sont en vente chez nous)

Le local de la meute est situé dans l'école des sœurs (Avenue Paul Pastur n° 135, à Mont/Sur/Marchienne). Et les heures sont de 14h25 jusqu'à 17h30.

20/01 Première réunion

Voici la première réunion de l'année ! Commençons donc avec une réunion normale histoire de se remettre dans le bain grâce à un chouette jeu préparé par tes chefs!

De 14h30 jusqu'à 17h30.

27/01 Temps de la mue

Dans la jungle, Kaa change de peau quand l'ancienne devient trop petite. On observe également des changements dans le pelage des loups : il devient de plus en plus clair au fil du temps. Les louveteaux aussi grandissent d'année en année : le Temps de la mue les aide à faire concrètement le point sur leur évolution.

De 14h30 jusqu'à 17h30.

03/02 Atelier cuisine

Un bon loup c'est de faire de bon petit plat. Surtout pour les animateurs qui en salivent d'avance

De 14h30 jusqu'à 17h30.

10/02 Trêve animateur en T.U.

Vos animateurs ne seront malheureusement présents le week-end car nous seront en hike entre animateurs de la seizième.

17/02 Réunion Saint-Valentin

Que se passe-t-il le 14 février ? La SAINT-VALENTIN ! Prends donc tes plus beaux habits (ton pull louveteaux si tu n'avais pas compris), fais ta plus belle coiffure, n'oublie pas de mettre du parfum,...

De 14h30 jusqu'à 17h30.

24/02 Journée carnaval

Sortez les déguisements, sortez les maquillages, carnaval débarque à la seizième.

De 14h30 jusqu'à 17h30.

03/03 Réunion jeux au petit bois

Les animations au petit bois, c'est le top.

De 14h30 jusqu'à 17h30.

10/03 Réunion jeux au petit bois

Les animations au petit bois, en mémoire de Bobby.

De 14h30 jusqu'à 17h30.

17/03 Fête d'unité.

Une soirée festive et conviviale.

L'unité vous enverra toutes les informations nécessaires pour cette journée.

24/03 Réunion jeux au petit bois

Les animations au petit bois

C'est pour ne pas avoir froid

De 14h30 jusqu'à 17h30

30/03-31/03-01/04 HIKE

HIKE HIKEEEE ! Un week-end à réserver dans ton agenda au plus vite. Nous irons faire un tour dans la belle région de... SURPRISE ! Tu recevras les détails prochainement.

07/04 Trêve

Pas de réunion (Oh noooooon !) Tes chefs se réunissent pour te préparer un super camp.

14/04 La journée d'Akéla

On me l'a demandé alors le voici. Attention c'est surprise pour tout le monde

De 14h30 jusqu'à 19h30

21/04 Be.scout

Les informations suivront

28/04 Journée guide nature

Les informations suivront

05 /05 Fancy fair école des sœurs

Pas de réunion pour la meute.

12/05 Cérémonie fin d'année

Durant l'année les sizaines ont gagnée des points, celui qui a reçu le plus de points seront récompensé devant les parents et festoyé autour d'un verre

(De coca, bien sûr...)

La cérémonie à partir de 17h30.

19/05 Belloward

Les informations suivront

Coordonnée



Raksha
0493/16.03.00.



Chil
0477/76.31.79.



Bagheera
0475/81.45.51.



Kotick
0499/81.27.68.



Akéla
Chef responsable
meute.seizieme@gmail.com
0471/63.09.21.



Chaton (Jean-Luc Mertens)
Animateur d'unité
Référent louveteau
0498/70 41 05

Groupe Facebook

Meute de la 16eme T.O.

Site internet

<http://www.seizieme.be/>